

**IMPLEMENTASI DAN PELINDUNGAN HUKUM PADA
PERJANJIAN JUAL BELI AKUN GAME MOBILE LEGENDS:
BANG BANG**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Hukum
Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta**



Diajukan Oleh:

Widi Anis Pambudi

NPM.202302048

PROGRAM STUDI HUKUM

FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL

UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA

2024

**HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI**

**IMPLEMENTASI DAN PELINDUNGAN HUKUM PADA PERJANJIAN
JUAL BELI AKUN GAME MOBILE LEGENDS: BANG BANG**

Diajukan Oleh:

WIDI ANIS PAMBUDI

NPM. 202302048

Telah dipertahankan dan disahkan di depan Dewan Penguji dan dinyatakan sah
sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Hukum

Program Studi Hukum (S-1) di Fakultas Ekonomi
dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani
Yogyakarta

Tanggal: 8 Agustus 2024

Mengesahkan,

Ketua Penguji



Niken Wahyuning R.M. S.H., M.H.

Anggota Penguji 1



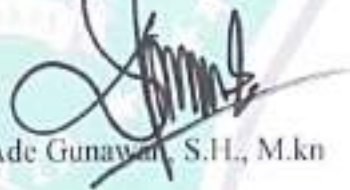
Adlia Nur Zhafarina, S.H., M.H.

Pembimbing



Ade Gunawan, S.H., M.kn

Anggota Penguji 2



Ade Gunawan, S.H., M.kn

Ketua Program Studi Hukum



Niken Wahyuning Retno Mampuni, S.H., M.H.

NPM. 2019.13.0139

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini adalah Mahasiswa Program Studi Hukum Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta dengan:

Nama : Widi Anis Pambudi

NPM : 202302048

Program Studi : Hukum (S-1)

Judul Skripsi : Implementasi Dan Pelindungan Hukum Pada Perjanjian Jual Beli Akun Game Mobile Legends ; Bang Bang

Menyatakan bahwa hasil penelitian dengan judul tersebut di atas adalah asli karya saya sendiri dan bukan hasil *plagiarisme*. Semua referensi dan sumber terkait yang dikutip dalam karya ilmiah ini telah ditulis sesuai kaidah penulisan ilmiah yang berlaku. Dengan ini, saya menyatakan untuk menyerahkan hak cipta penelitian kepada Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta guna kepentingan ilmiah.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun. Apabila terdapat kekeliruan atau ditemukan adanya pelanggaran akademik di kemudian hari, maka saya bersedia menerima konsekuensi yang berlaku sesuai ketentuan akademik.

Yogyakarta



Widi Anis Pambudi

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb. Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT, atas rahmat dan karunia yang telah diberikan kepada penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Implementasi Dan Pelindungan Hukum Pada Perjanjian Jual Beli Akun Game Mobile Legends: Bang Bang dalam rangka Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Hukum.

Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan skripsi ini tidak terlepas dari perhatian, bimbingan, bantuan, dan dorongan dari berbagai pihak yang sungguh berarti dan berharga bagi penulis. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya penulis sampaikan kepada:

1. Kupersembahkan Ucapan terimakasih tiada batas kepada orang tua yang selama ini selalu ada di hati saya, Simbok Semi, dan Ibu Sumiyati yang dengan sabar, tulus, dan ikhlas mendoakan tiada henti kepada penulis.
2. Bapak Ade Gunawan, S.H., M.Kn., selaku dosen pembimbing skripsi serta dosen pembimbing akademik yang telah memberi arahan dan bimbingan penulis.
3. Ibu Prof. Dr. rer. nat. apt. Triana Hertiani, S.Si., M.Si., selaku Rektor Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
4. Bapak Edhy Tri Cahyono, S.Si., M.M, selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
5. Ibu Niken Wahyuning Retno Mumpuni, S.H., M.H, selaku Ketua Program Studi Hukum Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

6. Bapak Ariesta Wibisono Anditya, S.H., M.H., M.Kn, selaku dosen pembimbing akademik.
7. Seluruh Civitas Dosen Program Studi Hukum Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
8. Terimakasih kepada Nunug Sendok Nyam Nyamku selalu memberikan semangat yang dimana menjadikan selesainya skripsi.
9. Terimakasih untuk diri sendiri yang selalu berusaha tapi juga ngeluh dikit tidak ngaruh.

Semoga Allah SWT membalas semua amalan dan budi baik yang telah diberikan semua pihak untuk membantu penulis. Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih banyak memiliki kekurangan di dalamnya dan diharapkan di kemudian hari dikembangkan oleh peneliti berikutnya, Penulis hanyalah manusia biasa yang jauh dari kata sempurna karena sesungguhnya kesempurnaan hanya milik Allah SWT. Akhir kata Penulis mengucapkan terimakasih dan kiranya proposal ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca dan penulis khususnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 24 Februari 2024

Widi Anis Pambudi

DAFTAR ISI

JUDUL PENELITIAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
INTISARI.....	xi
ABSTRAK.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Orisinalitas Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
A. Tinjauan Umum Tentang Perjanjian.....	10
B. Transaksi Elektronik	22
C. Tinjauan Umum Mengenai Pelindungan Konsumen	23

D. Perbuatan Melawan Hukum.....	26
E. Game Online	29
BAB III METODE PENELITIAN	34
A. Tipe Penelitian	34
B. Pendekatan Penelitian.....	35
C. Sumber Data dan Penelitian.....	36
D. Analisis Data.....	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	40
A. Implementasi Perjanjian Jual Beli Akun Game Online Mobile Legends: Bang Bang.....	40
B. Pelindungan Hukum Terhadap Pembeli Dalam Jual Beli Akun Game Mobile Legends: Bang Bang Yang di Rugikan.....	69
BAB V PENUTUP	86
A. Kesimpulan.....	86
B. Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	92

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Grafik Player Aktif.....	40
----------------------------------	----

PERPUSTAKAAN
JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Kebijakan Moonton.....	64
---------------------------------	----

PERPUSTAKAAN
JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	93
Lampiran 2 Game ML.....	95
Lampiran 3 Skin Game ML	95
Lampiran 4 Balasan Wawancara CS MOONTON	96
Lampiran 5 TOS dan UELA	96
Lampiran 6 Balasan CS MOONTON	97
Lampiran 7 Wawancara dengan Admin MF	99
Lampiran 8 Wawancara dengan PLayer HS (CIBONG)	99
Lampiran 9 Wawancara Dengan Player.....	100
Lampiran 10 Wawancara Dengan Player.....	100
Lampiran 11 Wawancara Dengan Player yang pernah melakukan transaksi RH101	
Lampiran 12 Wawancara Dengan Player.....	101
Lampiran 13 Wawancara Dengan Player Pernah Transaksi dan Melakukan HackBack	102
Lampiran 14 Daftar Pertanyaan	104
Lampiran 15 Player Terkena HackBack	106
Lampiran 16 Kasus Player Terkena HackBack Player SD	106
Lampiran 17 Contoh Promosi Akun Game ML.....	107
Lampiran 18 Kartu Bimbinga	109
Lampiran 19 Turnitin	122