

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Melalui uji keamanan pada 4 aplikasi *Game Booster* menggunakan *Mobile Security Framework (MobSF)* dari pengujian dan analisis dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Pada keempat aplikasi *Game Booster* memiliki resiko keamanan dengan tingkat sedang. *Vulnerability* dapat ditemukan pada aplikasi web, *firmware*, sistem operasi, *brainware*, dan juga *software*.
2. Aplikasi *Game Booster* yang paling aman untuk digunakan adalah aplikasi *UU Game Booster-Lower Lag* karena memiliki *score security* yang paling kecil. Sedangkan untuk aplikasi *Game Booster* yang paling berbahaya adalah aplikasi *Game Booster Fire GFX-Lag Fix* karena memiliki *score security* yang paling besar.

5.2 SARAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan terdapat beberapa hal yang menurut penulis dapat menjadi pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.

1. Analisis hanya dilakukan pada 4 aplikasi *Game Booster*, sedangkan di *Playstore* tersedia banyak aplikasi *Game Booster* dengan tipe dan ukuran file yang berbeda. Alangkah baiknya jika peneliti selanjutnya mau mencoba menggunakan aplikasi *Game Booster* yang lain untuk memperoleh hasil yang lebih komprehensif.
2. Pada instalasi *Mobile Security Framework (MobSF)* di sistem operasi *Linux Mint* belum berhasil dilakukan karena terdapat beberapa kesalahan dalam penginstalan aplikasi. Untuk peneliti selanjutnya disarankan agar lebih teliti dalam menjalankan kode program di Terminal dan mencari sumber referensi / tutorial yang lebih falid.