

**RANCANG BANGUN APLIKASI BIMBINGAN DAN MONITORING**  
**TUGAS AKHIR BERBASIS ANDROID STUDI KASUS FAKULTAS**  
**TEKNIK DAN TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS JENDERAL**  
**ACHMAD YANI YOGYAKARTA**

Harold Leonardo Panjaitan<sup>1</sup>, Adkhan Sholeh<sup>2</sup>, Arief Ikhwan Wicaksono<sup>3</sup>

**INTISARI**

**Latar Belakang:** Sistem monitoring tugas akhir pada kampus Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta masih menggunakan cara lama yaitu dengan menulis logbook secara manual.

**Tujuan:** Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan keterjangkauan dan efisiensi pengguna, sistem monitoring akan dikembangkan menjadi sebuah aplikasi mobile yang lebih sederhana dan responsif. Aplikasi ini akan memungkinkan mahasiswa untuk memantau dan mengelola progres tugas akhir secara real-time, termasuk pengisian logbook, pengajuan proposal seminar, dan pelaporan hasil penelitian. Selain itu, aplikasi ini juga akan dilengkapi dengan sistem notifikasi yang dapat memberikan pengingat penting dan deadline kepada mahasiswa dan dosen pembimbing.

**Metode:** Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah rancang bangun. Ini digunakan untuk memastikan bahwa hasil akhir memenuhi kebutuhan pengguna dan sesuai dengan spesifikasi.

**Hasil:** Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi *Android* yang digunakan oleh mahasiswa atau dosen dan aplikasi web yang digunakan oleh admin. Dari hasil uji coba kepada beberapa mahasiswa, seluruh fitur pada aplikasi berjalan sesuai dengan fungsinya.

**Kesimpulan:** Aplikasi logbook berbasis Android ini, yang dibangun secara umum, berhasil memenuhi kebutuhan mahasiswa Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta untuk menyelesaikan tugas akhir.

Kata-kunci: Flutter, CodeIgniter 4, API, Android, Aplikasi

**RANCANG BANGUN APLIKASI BIMBINGAN DAN MONITORING  
TUGAS AKHIR BERBASIS ANDROID STUDI KASUS FAKULTAS  
TEKNIK DAN TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS JENDERAL  
ACHMAD YANI YOGYAKARTA**

Harold Leonardo Panjaitan<sup>1</sup>, Adkhan Sholeh<sup>2</sup>, Arief Ikhwan Wicaksono<sup>3</sup>

**ABSTRAC**

**Background:** *The final project monitoring system on the campus of Jenderal Achmad Yani University Yogyakarta still uses the old method, namely by writing logbooks manually.*

**Objective:** *This research aims to improve the affordability and efficiency of users, the monitoring system will be developed into a simpler and more responsive mobile application. This application will allow students to monitor and manage the progress of their final projects in real-time, including filling out logbooks, submitting seminar proposals, and reporting research results. In addition, this application will also be equipped with a notification system that can provide important reminders and deadlines to students and supervisors.*

**Methods:** *The method used in this study is design. It is used to ensure that the final result meets the user's needs and is in accordance with the specifications.*

**Results:** *This study produced an Android application used by students or lecturers and a web application used by admins. From the results of the trial to several students, all features in the application run according to their functions.*

**Conclusion:** *This Android-based logbook application, which is built in general, has successfully met the needs of students of the Faculty of Engineering and Information Technology, Jenderal Achmad Yani University, Yogyakarta to complete the final project.*

**Keywords:** Flutter, CodeIgniter 4, API, Android, Application