

# **IMPLEMENTASI METODE PROTOTYPE DALAM PEGEMBANGAN SISTEM INFORMASI SARANA DAN PRASARANA FAKULTAS TEKNIK DAN TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA**

Cynthia Nata Widiastuti, Ulfi Saidata Aesy, Puji Winar Cahyo

## **INTISARI**

**Latar Belakang:** Peminjaman atau manajemen sarana prasarana di FTTI Unjaya masih dilakukan secara manual menggunakan perangkat Excel dan belum tersistem. Pada proses peminjaman sarana prasarana, seringkali terjadi konflik waktu peminjaman antar pihak. Hal ini disebabkan karena surat peminjaman yang masuk tidak terdeteksi dengan baik..

**Tujuan:** Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menciptakan sistem manajemen informasi sarana dan prasarana dengan implementasi metode prototipe di FTTI Unjaya Penelitian ini berfokus pada peningkatan pengelolaan infrastruktur dan fasilitas, sehingga proses peminjaman dan manajemen sarana prasarana menjadi lebih efisien dan terorganisir.

**Metode Penelitian:** Metode prototipe untuk peminjaman sarana dan prasarana adalah pendekatan yang berguna dalam mengembangkan dan menguji sistem secara bertahap. Dengan metode ini, sistem dapat dibangun dalam beberapa iterasi, memungkinkan perbaikan dan penyesuaian berdasarkan umpan balik pengguna sebelum versi final dirilis. Hal ini memastikan bahwa sistem yang dihasilkan memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna dengan lebih baik.

**Hasil:** Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem manajemen informasi sarana dan prasarana di FTTI Unjaya yang dikembangkan menggunakan metode prototipe dapat diterapkan dan meningkatkan kemudahan penggunaan. Pengujian Usability Testing menunjukkan bahwa antarmuka sistem mudah dipahami dan navigasi berjalan lancar, sementara Blackbox Testing memastikan bahwa semua fungsi sistem bekerja sesuai dengan yang diharapkan.

**Kesimpulan:** Sistem manajemen informasi sarana dan prasarana yang dikembangkan di FTTI Unjaya berhasil meningkatkan kemudahan dalam penggunaan. Implementasi metode prototipe serta pengujian Usability Testing dan Blackbox Testing memastikan sistem berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna

**Kata-kunci:** *Sistem Informasi, Aplikasi Sarpras, Sistem Sarpras, metode prototype*

**IMPLEMENTATION OF THE PROTOTYPE METHOD IN THE  
INFORMATION DEVELOPMENT SYSTEM OF FACILITIES AND  
INFRASTRUCTURE FACULTY OF INFORMATION ENGINEERING AND  
TECHNOLOGY GENERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA UNIVERSITY**

Cynthia Nata Widiastuti, Ulfi Saidata Aesyti, Puji Winar Cahyo

**ABSTRACT**

**Background:** Borrowing or management of infrastructure at FTTI Unjaya still uses written methods using Excel tools and is not systemized. In the process of borrowing infrastructure, there are often times when borrowing clashes from one party to another, due to undetected incoming loan letters.

**Objective:** The aim of this research is to create an information management system for facilities and infrastructure by implementing the prototype method at FTTI Unjaya. This research focuses on improving the management of infrastructure and facilities, so that the process of borrowing and managing infrastructure becomes more efficient and organized.

**Method:** The prototype method for borrowing facilities and infrastructure is a useful approach in developing and testing systems in stages. With this method, the system can be built in multiple iterations, allowing for improvements and adjustments based on user feedback before the final version is released. This ensures that the resulting system better meets user needs and expectations.

**Result:** The research results show that the information management system for facilities and infrastructure at FTTI Unjaya which was developed using the prototype method is effective in increasing efficiency and ease of use. Usability Testing shows that the system interface is easy to understand and navigation runs smoothly, while Blackbox Testing ensures that all system functions work as expected without significant errors.

**Conclusion:** The facilities and infrastructure information management system developed at FTTI Unjaya has succeeded in increasing efficiency and ease of use. Implementation of prototype methods as well as Usability Testing and Blackbox Testing ensures the system functions well and meets user needs.

**Keywords:** Information Systems, Infrastructure Applications, Infrastructure Systems, prototype methods.