

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN PEMAIN TERBAIK
SQUAD KEKUATAN NEW TEAMS LEAGUE GAME MOBILE LEGENDS:
BANG BANG MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE
WEIGHTING (SAW)**

Erina Wijayanti, Aris Wahyu Murdiyanto, Arif Himawan

INTISARI

Latar Belakang: Perkembangan MLBB sebagai game *esports* yang populer membawa tantangan baru dalam manajemen tim dan pemilihan pemain yang tepat sesuai *role* dalam pertandingan 5 vs 5. Keberhasilan sebuah tim tidak hanya bergantung pada kemampuan individu pemain, tetapi juga pada kerja sama tim yang solid, komunikasi yang baik, dan kekompakan dalam menghadapi situasi yang berubah-ubah selama pertandingan. Proses pemilihan pemain masih dilakukan secara manual seperti hanya menunjuk pemain tanpa mempertimbangkan aspek-aspek kritis seperti komunikasi tim dan kekompakan dalam pertandingan. Penggunaan SPK dengan metode SAW diharapkan dapat memberikan manfaat bagi manajer tim dan membuka jalan bagi pemain Mobile Legends untuk mencapai potensi terbaik dalam kompetisi.

Tujuan: Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan SPK dalam pemilihan pemain terbaik *squad* Kekuatan *New Teams League* yang dengan mempertimbangkan aspek-aspek penting seperti kemampuan individu, kolaborasi tim, komunikasi, dan kekompakan dalam proses seleksi pemain.

Metode Penelitian: Metode SAW digunakan karena merupakan metode yang memberikan bobot pada setiap kriteria yang digunakan dalam pemilihan pemain, seperti kemampuan individu, kolaborasi tim, komunikasi, dan kekompakan.

Hasil: Hasil dari penelitian ini berupa SPK yang membantu ketua *squad* dan pelatih dalam melakukan pemilihan pemain terbaik. SPK pemilihan pemain terbaik *squad* Kekuatan *New Teams League* dirancang menggunakan metode SAW dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman *python* dengan memanfaatkan *framework Flask*, *framework Bootstrap* dan MongoDB sebagai basis data.

Kesimpulan: Implementasi SPK menggunakan metode SAW dalam pemilihan pemain terbaik berhasil diterapkan dan hal tersebut memudahkan ketua dan pelatih dalam mengambil sebuah keputusan.

Kata-kunci: Sistem Pendukung Keputusan, *Simple Additive Weighting*, *Mobile Legends: Bang Bang*

**DECISION SUPPORT SYSTEM FOR SELECTING THE BEST PLAYER
SQUAD KEKUATAN NEW TEAMS LEAGUE GAME MOBILE LEGENDS:
BANG BANG USING THE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)
METHOD**

Erina Wijayanti, Aris Wahyu Murdiyanto, Arif Himawan

ABSTRACT

Background: The development of MLBB as a popular esports game brings new challenges in team management and the selection of the right players according to the role in a 5 vs 5 match. The success of a team depends not only on the ability of individual players, but also on solid teamwork, good communication, and cohesiveness in dealing with changing situations during the match. The player selection process is still done manually such as simply appointing players without considering critical aspects such as team communication and cohesiveness in matches. The use of SPK with SAW method is expected to provide benefits for team managers and pave the way for Mobile Legends players to achieve the best potential in the competition.

Objective: This research aims to produce DSS in selecting the best players of the Kekuatan New Teams League squad by considering important aspects such as individual ability, team collaboration, communication, and cohesiveness in the player selection process.

Method: The SAW method is used because it is a method that gives weight to each criterion used in player selection, such as individual ability, team collaboration, communication, and cohesiveness.

Result: The result of this research is a SPK that helps squad leaders and coaches in selecting the best players. The SPK for selecting the best players of the New Teams League squad was designed using the SAW method and created using the python programming language by utilizing the Flask framework, Bootstrap framework and MongoDB as a database.

Conclusion: The implementation of SPK using the SAW method in selecting the best players was successfully implemented and this made it easier for the chairman and coaches to make a decision.

Keywords: Decision Support System, Simple Additive Weighting, Mobile Legends: Bang Bang