

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Hasil pembahasan dari penelitian yang berjudul “Pengaruh Terapi Puzzle terhadap Tingkat Kecemasan pada Lansia di UPT RPSLUT Budhi Dharma Giwangan Yogyakarta” menghasilkan simpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini mengidentifikasi karakteristik responden berdasarkan jenis kelamin, dengan 14 responden perempuan (53,8%) dan 12 responden laki-laki (46,2%). Berdasarkan usia, 10 responden (38,5%) berusia 60 hingga 74 tahun dan 16 responden (61,5%) berusia 75 hingga 90 tahun.
2. Terdapat 26 lansia yang mengalami kecemasan sedang dengan presentase 100% sebelum diberikan intervensi terapi *puzzle*.
3. Setelah diberikan intervensi terapi *puzzle* pada minggu pertama didapatkan 26 lansia masih mengalami kecemasan sedang dengan presentase 100%.
4. Setelah diberikan intervensi terapi *puzzle* pada minggu kedua didapatkan hasil 18 lansia (69,2%) dengan kecemasan minimal dan 8 lansia (30,8%) dengan kecemasan ringan.
5. Terdapat pengaruh dari pemberian terapi *puzzle* terhadap tingkat kecemasan pada lansia di UPT RPSLUT Budhi Dharma, Giwangan, Yogyakarta. Hasil uji Wilcoxon menunjukkan hasil *p-value* sebesar 0,000 ($p\text{-value} < 0,05$).

B. Saran

1. Bagi tempat penelitian

Bagi UPT RPSLUT Budhi Dharma, Giwangan, Yogyakarta diharapkan dapat menerapkan intervensi terapi *puzzle* terhadap kecemasan lansia.

2. Bagi responden

Hasil dari penelitian ini dapat berguna bagi para lansia dalam mengatasi kecemasan yang dirasakan dengan bermain *puzzle* saat kecemasan muncul atau ketika lansia merasa bosan.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai data tambahan bagi peneliti selanjutnya. Penelitian berikutnya diharapkan dilakukan penelitian lebih lanjut terkait pengaruh pemberian terapi *puzzle* pada masyarakat.