

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PENYEWAAN PAKAIAN ADAT BERBASIS WEBSITE INTERAKTIF
DI TOKO BAJU BODO KENDARI**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana
Program Studi S-1 Informatika



Disusun oleh:

LA ODE ARUS HIDAYAT

212102009

**PROGRAM STUDI S-1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK & TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA
2025**

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR
PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PENYEWAAN PAKAIAN ADAT BERBASIS WEBSITE INTERAKTIF
DI TOKO BAJU BODO KENDARI

Diajukan oleh:

LA ODE ARUS HIDAYAT

212102009

Telah dipertahankan di depan dewan penguji dan dinyatakan sah
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
di Fakultas Teknik & Teknologi Informasi
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

Tanggal: 09 Juli 2025

Mengesahkan:

Pembimbing

Alfirna Rizqi Lahitani, S.Kom., M.Eng.

NIDN: 0506019202

Penguji

Dayat Subekti, S.Si.M.Kom.

NIDN: 0507037401

Ketua Program Studi S-1 Informatika
Fakultas Teknik & Teknologi Informasi
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta



Choerun Asnawi, S.Kom., M.Kom.

NIP. 19770711.200501.1001

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, adalah mahasiswa Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta,

Nama : La Ode Arus Hidayat
NPM : 212102009
Program Studi : S-1 Informatika
Judul Tugas Akhir : Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Pakaian Adat Berbasis Web Interaktif Di Toko Baju Bodo Kendari.

Menyatakan bahwa hasil penelitian dengan judul tersebut di atas adalah asli karya saya sendiri dan bukan hasil plagiarisme. Semua referensi dan sumber terkait yang dikutip dalam karya ilmiah ini telah ditulis sesuai kaidah penulisan ilmiah yang berlaku. Dengan ini, saya menyatakan untuk menyerahkan hak cipta penelitian kepada Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta guna kepentingan ilmiah.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak mana pun. Apabila terdapat kekeliruan atau ditemukan adanya pelanggaran akademik di kemudian hari, maka saya bersedia menerima konsekuensi yang berlaku sesuai ketentuan akademik.

Yogyakarta, 13 Juni 2025



La Ode Arus Hidayat

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan tugas akhir dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Pakaian Adat Berbasis Web Interaktif di Toko Baju Bodo Kendari.” Laporan ini disusun sebagai bagian dari pemenuhan syarat akademik dalam menempuh jenjang pendidikan Sarjana pada Program Studi S-1 Informatika, Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi, Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

Dalam proses penyusunan laporan ini, penulis menerima banyak bantuan, arahan, serta dukungan dari berbagai pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu. Untuk itu, penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Aris Wahyu Murdiyanto, S.Kom., M.Cs., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta, atas dukungan dan motivasi yang diberikan selama masa studi.
2. Bapak Choerun Asnawi, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi S-1 Informatika sekaligus Dosen Pembimbing Akademik, yang telah memberikan arahan akademik serta dorongan selama proses perkuliahan.
3. Ibu Alfirna Rizqi Lahitani, S.Kom., M.Eng., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir, yang telah membimbing dengan sabar, memberikan saran, dan arahan teknis yang sangat berarti hingga laporan ini dapat terselesaikan.
4. Seluruh dosen di lingkungan Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi yang telah menanamkan berbagai ilmu pengetahuan dan keterampilan kepada penulis selama menempuh perkuliahan.
5. Keluarga tercinta, khususnya kedua orang tua dan adik penulis, atas doa, dukungan moral, dan semangat yang terus mengiringi setiap langkah penulis dalam menyelesaikan pendidikan ini.
6. Sahabat-sahabat terbaik yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah menjadi tempat bertukar pikiran, berbagi semangat, serta memberikan

dukungan yang tak ternilai selama proses perkuliahan hingga penyusunan tugas akhir ini.

7. Rekan-rekan mahasiswa S-1 Informatika Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta, atas kerja sama dan kebersamaan yang telah terjalin baik selama masa studi.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat menghargai kritik dan saran yang bersifat membangun demi penyempurnaan laporan ini di masa mendatang.

Yogyakarta, 13 Juni 2025

La Ode Arus Hidayat

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan.....	ii
Halaman Pernyataan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Tabel.....	viii
Daftar Gambar	x
Daftar Lampiran.....	xiv
Daftar Singkatan.....	xv
Intisari	xvii
Abstract	xviii
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Pertanyaan Penelitian	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Hasil Penelitian	3
Bab 2 Tinjauan Pustaka dan Landasan Teori	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Landasan Teori.....	8
2.2.1 Sisitem informasi	8
2.2.2 Sistem Informasi Penyewaan	10
2.2.3 Teknologi Web Dalam Sistem Informasi.....	12
2.2.4 Manajemen Stok Pada Sistem Penyewaan.....	15
2.2.5 Reservasi <i>Online</i> Dalam Bisnis Penyewaan.....	17
2.2.6 Chatbot Dalam Sistem Informasi	19
2.2.7 Metode Pengembangan Perangkat Lunak Waterfall	20
Bab 3 Metode Penelitian	23
3.1 Bahan Dan Alat Penelitian.....	23

3.2	Jalan Penelitian	24
3.3	Analisis Kebutuhan	26
3.4	Perancangan Sistem.....	27
3.5	Desain Interface	46
3.6	Desain Struktur Database	62
Bab 4	Hasil Penelitian	68
4.1	Ringkasan Hasil Penelitian	68
4.2	Implementasi Desain Antarmuka	68
4.3	Basis Data	102
4.4	Fitur-Fitur Sistem	106
4.5	Pengujian Sistem.....	116
4.6	Pembahasan	129
Bab 5	Kesimpulan dan Saran.....	132
5.1	Kesimpulan	132
5.2	Saran	133
	Daftar Pustaka	134
	Lampiran.....	138

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Hasil Penelitian Terdahulu	5
Tabel 2.2 Perbandingan Framework Django, Laravel, dan Flask.....	13
Tabel 2.3 Manfaat Sistem Reservasi <i>Online</i> bagi Bisnis dan Pelanggan	18
Tabel 3.1 Uraian Use Case Diagram.....	29
Tabel 3.2 Struktur Tabel Baju.....	63
Tabel 3.3 Struktur Tabel <i>Member</i>	64
Tabel 3.4 Struktur Tabel <i>Booking</i>	64
Tabel 3.5 Struktur Tabel Cek <i>Booking</i>	65
Tabel 3.6 Struktur Tabel Jenis Baju	66
Tabel 3.7 Struktur Tabel Kelola Informasi.....	66
Tabel 3.8 Struktur Tabel Kontak Toko	66
Tabel 3.9 Struktur Tabel Admin	67
Tabel 4.1 Pengujian Sistem Black Box Testing	117
Tabel 4.2 Skala <i>Likert UAT</i>	121
Tabel 4.3 Item Pernyataan <i>Usefulness</i> untuk <i>Member</i>	122
Tabel 4.4 Hasil Perhitungan <i>Usefulness Member</i>	122
Tabel 4.5 Item Pernyataan <i>Satisfaction</i> untuk <i>Member</i>	123
Tabel 4.6 Hasil Perhitungan <i>Satisfaction Member</i>	123
Tabel 4.7 Item Pernyataan <i>Ease of Use</i> untuk <i>Member</i>	124
Tabel 4.8 Hasil Perhitungan <i>Ease of Use Member</i>	124
Tabel 4.9 Item Pernyataan <i>Ease of Learning</i> untuk <i>Member</i>	125
Tabel 4.10 Hasil Perhitungan <i>Ease of Learning Member</i>	125
Tabel 4.11 Item Pernyataan <i>Usefulness</i> untuk Admin	126
Tabel 4.12 Hasil Perhitungan <i>Usefulness Admin</i>	127
Tabel 4.13 Item Pernyataan <i>Satisfaction</i> untuk Admin.....	127
Tabel 4.14 Hasil Perhitungan <i>Satisfaction Admin</i>	128
Tabel 4.15 Item Pernyataan <i>Ease of Use</i> untuk Admin	128
Tabel 4.16 Hasil Perhitungan <i>Ease of Use Admin</i>	128
Tabel 4.17 Item Pernyataan <i>Ease of Learning</i> untuk Admin	129

Tabel 4.18 Hasil Perhitungan <i>Ease of Learning Admin</i>	129
---	-----

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Metode Waterfall	21
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	28
Gambar 3.2 Activity diagram Login.....	31
Gambar 3.3 Activity diagram Pengelolaan Data Baju.....	32
Gambar 3.4 Activity diagram Pengelolaan Jenis Baju	33
Gambar 3.5 Activity diagram Mengubah Status Penyewaan.....	34
Gambar 3.6 Activity diagram Melihat Data Member	35
Gambar 3.7 Activity diagram Melihat dan Memperbarui Informasi Toko.....	36
Gambar 3.8 Activity diagram Melihat dan Memperbarui Kontak Toko	37
Gambar 3.9 Activity diagram Melihat Data Penyewaan	38
Gambar 3.10 Activity diagram Registrasi Pengguna	39
Gambar 3.11 Activity diagram Login Pengguna.....	40
Gambar 3.12 Activity diagram Daftar, Detail, Booking dan Cetak Bukti	41
Gambar 3.13 Activity Diagram Riwayat Qdan Verifikasi Pembayaran	42
Gambar 3.14 Activity diagram Melihat Syarat dan Aturan Pemakaian	43
Gambar 3.15 Activity diagram Bertanya Melalui Chatbot	44
Gambar 3.16 Class diagram	45
Gambar 3.17 Halaman dashboard sebelum login	46
Gambar 3.18 Dashboard Sebelum login.....	47
Gambar 3.19 Dashboard Pengguna Setelah Login	47
Gambar 3.20 Daftar Katalog baju	48
Gambar 3.21 Halaman Detail Baju	48
Gambar 3.22 Form Pemesanan Dan Cek Ketersediaan.....	49
Gambar 3.23 Halamann Ketersediaan Baju.....	49
Gambar 3.24 Halaman Detail Sewa	50
Gambar 3.25 Riwayat Sewa.....	50
Gambar 3.26 Halaman Pengaturan Profil Pengguna.....	51
Gambar 3.27 Halaman Ubah Password	51
Gambar 3.28 Halaman Chatbot.....	52

Gambar 3.29 halaman Syarat Dan Ketentuan.....	52
Gambar 3.30 Halaman Aturan Pemakaian	53
Gambar 3.31 Halaman Dashboard Admin.....	53
Gambar 3.32 Halaman sewa menunggu pembayaran admin.....	54
Gambar 3.33 Halaman sewa menunggu konfirmasi	54
Gambar 3.34 Halaman pengembalian baju.....	55
Gambar 3.35 Halaman data sewa.....	55
Gambar 3.36 Halaman kelola data jenis baju	56
Gambar 3.37 Halaman tambah jenis baju.....	56
Gambar 3.38 Halaman edit jenis baju	57
Gambar 3.39 Halaman kelola data baju.....	57
Gambar 3.40 Halaman detail data baju	58
Gambar 3.41 Halaman edit data baju	59
Gambar 3.42 Halaman data <i>member</i>	59
Gambar 3.43 Halaman kelola informasi umum.....	60
Gambar 3.44 Halaman kelola kontak toko	61
Gambar 3.45 Halaman Laporan.....	61
Gambar 3.46 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	62
Gambar 4.1 Halaman Login Admin.....	69
Gambar 4.2 Halaman Sewa Menunggu Pembayaran.....	70
Gambar 4.3 Halaman Sewa Menunggu Konfirmasi	71
Gambar 4.4 Halaman Pengembalian Baju.....	72
Gambar 4.5 Halaman Kelola Sewa	73
Gambar 4.6 Halaman Kelola Baju	74
Gambar 4.7 Halaman Tambah Jenis Baju	75
Gambar 4.8 Halaman Edit Jenis Baju	76
Gambar 4.9 Halaman Kelola Data Baju	77
Gambar 4.10 Halaman Tambah Data Baju.....	78
Gambar 4.11 Halaman Detail Data Baju	79
Gambar 4.12 Halaman Edit Data Baju	80
Gambar 4.13 Halaman Data <i>Member</i>	81

Gambar 4.14 Halaman Kelola Informasi.....	82
Gambar 4.15 Halaman Kontak Toko	83
Gambar 4.16 Halaman Laporan Penyewaan.....	85
Gambar 4.17 Halaman Dashboard	86
Gambar 4.18 Halaman Beranda Sebelum Login	87
Gambar 4.19 Halaman Login <i>Member</i>	88
Gambar 4.20 Halaman Registrasi <i>Member</i>	89
Gambar 4.21 Halaman Katalog Baju	90
Gambar 4.22 Halaman Detail Baju	91
Gambar 4.23 Halaman Form Pemesanan	92
Gambar 4.24 Halaman Konfirmasi Ketersediaan	94
Gambar 4.25 Halaman Detail Sewa	95
Gambar 4.26 Halaman Riwayat Sewa.....	96
Gambar 4.27 Halaman Profil Pengguna	97
Gambar 4.28 Halaman Ubah <i>Password</i>	98
Gambar 4.29 Halaman Chatbot.....	99
Gambar 4.30 Halaman Syarat dan Ketentuan.....	100
Gambar 4.31 Halaman Aturan Pemakaian	101
Gambar 4.32 Implementasi Struktur Basis Data.....	102
Gambar 4.33 Implementasi Tabel Admin	103
Gambar 4.34 Implementasi Tabel Baju.....	103
Gambar 4.35 Implementasi Tabel <i>Booking</i>	104
Gambar 4.36 Implementasi Tabel Cek <i>Booking</i>	104
Gambar 4.37 Implementasi Tabel Jenis	104
Gambar 4.38 Implementasi Tabel Kelola Informasi.....	105
Gambar 4.39 Implementasi Tabel <i>Member</i>	105
Gambar 4.40 Implementasi Tabel Kontak Toko.....	105
Gambar 4.41 Halaman Detail Data Baju	106
Gambar 4.42 Halaman Edit Data Baju	106
Gambar 4.43 Formulir Pemesanan dan Cek Ketersediaan	107
Gambar 4.44 Halaman Konfirmasi Ketersediaan Baju	107

Gambar 4.45 Halaman Detail Transaksi Sewa	108
Gambar 4.46 Halaman Riwayat Penyewaan.....	108
Gambar 4.47 Halaman Chatbot Berbasis NLP	109
Gambar 4.48 Halaman Data <i>Member</i>	109
Gambar 4.49 Halaman Profil Pelanggan	110
Gambar 4.50 Halaman Ubah <i>Password</i>	110
Gambar 4.51 Halaman Kelola Informasi Umum	111
Gambar 4.52 Halaman Kelola Kontak Toko	111
Gambar 4.53 Halaman Dashboard Statistik Admin	112
Gambar 4.54 Halaman Kelola Jenis Baju.....	112
Gambar 4.55 Halaman Tambah Jenis Baju	112
Gambar 4.56 Halaman Edit Jenis Baju.....	113
Gambar 4.57 Halaman Pencetakan Laporan Penyewaan	113
Gambar 4.58 Halaman Login Pelanggan.....	113
Gambar 4.59 Halaman Registrasi Pelanggan.....	114
Gambar 4.60 Halaman Katalog Baju	114
Gambar 4.61 Halaman Detail Baju	115
Gambar 4.62 Halaman Syarat dan Ketentuan.....	115
Gambar 4.63 Halaman Aturan Pemakaian	115

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Ijin Penelitian	138
Lampiran 2 Permohonan Responden	139
Lampiran 3 Dokumentasi	147
Lampiran 4 Jadwal Penelitian.....	148
Lampiran 5 Lembar Bimbingan Dosen.....	149
Lampiran 6 Hasil Cek Plagiarisme	150

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA

DAFTAR SINGKATAN

AI	Artificial Intelligence
API	Application Programming Interface
CRUD	Create, Read, Update, Delete
CSRF	Cross-Site Request Forgery
CSS	Cascading Style Sheets
DB	Database
DBMS	Database Management System
DL	Deep Learning
DP	Down Payment
ERD	Entity Relationship Diagram
FK	Foreign Key
HTML	Hypertext Markup Language
ID	Identifier (penanda unik, seperti id_user, id_baju)
IoT	Internet of Things
JS	JavaScript
LIFO	Last-In First-Out
ML	Machine Learning
MVC	Model-View-Controller
MVT	Model-View-Template (arsitektur Django)
MySQL	Structured Query Language (basis data relasional open-source)
NLP	Natural Language Processing
NLTK	Natural Language Toolkit
NP	Nilai Persentase
OTP	One-Time Password (fitur autentikasi opsional)
PDF	Portable Document Format

PHP	PHP: Hypertext Preprocessor
PK	Primary key
RDBMS	Relational Database Management System
S, M, L, XL	Small, Medium, Large, Extra Large
SMS	Short Message Service
SOP	Standard Operating Procedure
SQL	Structured Query Language
UI	User Interface
UAT	User Acceptance Testing
UML	Unified Modeling Language
UX	User Experience
VS Code	Visual Studio Code (editor kode sumber)
XSS	Cross-Site Scripting