

PERANCANGAN ANTARMUKA PENGGUNA PADA SISTEM ELEKTRONIK LAPORAN KETERANGAN PERTANGGUNGJAWABAN (E-LKPJ) KABUPATEN SUKABUMI MENGGUNAKAN METODE *AGILE UX*

Ai Rida Marliana¹, Irmma Dwijayanti², Arif Himawan³

INTISARI

Latar Belakang: Laporan Keterangan Pertanggungjawaban (LKPJ) merupakan laporan tahunan pemerintah daerah kepada DPRD yang memuat pertanggungjawaban kinerja penyelenggaraan urusan pemerintahan. Proses penyusunannya sering mengalami kendala ketidaksinkronan data, sehingga menghambat validitas dan efisiensi pelaporan. Untuk mengatasi hal tersebut, Bagian Tata Pemerintahan Kabupaten Sukabumi menginisiasi sistem E-LKPJ guna mempermudah proses pelaporan. Dalam pengembangannya, dibutuhkan metode yang adaptif serta antarmuka yang memudahkan penggunaan dan implementasi.

Tujuan: Mengetahui efektivitas metode *Agile UX* dalam perancangan antarmuka sistem E-LKPJ, serta menghasilkan *high-fidelity prototype* yang sesuai kebutuhan sekaligus menjadi acuan pengembangan sistem.

Metode Penelitian: *Agile UX* dipilih karena bersifat iteratif dan adaptif, menggabungkan prinsip *Agile* dan *UX*. Proses melalui *sprint planning*, *design*, *build*, *test*, *review*, dan *launch*, dengan kolaborasi antara tim desain, pengembang, dan inisiator sistem. Pendekatan ini memungkinkan penyesuaian desain berdasarkan umpan balik pengguna secara berkelanjutan.

Hasil: *High-fidelity prototype* selesai dalam enam sprint selama tiga bulan. Perbaikan mencakup penyederhanaan alur pengisian dan tata letak antarmuka. Rancangan dilengkapi dokumentasi *user persona*, *use case*, *wireframe*, *design system*, *guideline*, dan *user flow* untuk pengembangan sistem yang konsisten.

Kesimpulan: *Agile UX* efektif dan adaptif untuk merancang antarmuka sistem dengan keterbatasan waktu dan sumber daya, mampu mengakomodasi kebutuhan pengguna dan menghasilkan desain sesuai regulasi untuk pengembangan sistem.

Kata-kunci: Antarmuka Pengguna, E-LKPJ, LKPJ, *Agile UX*.

¹ Mahasiswa Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

² Dosen Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

³ Dosen Program Studi S-1 Sistem Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

USER INTERFACE DESIGN FOR THE ELECTRONIC LAPORAN KETERANGAN PERTANGGUNGJAWABAN (E-LKPJ) SYSTEM OF SUKABUMI REGENCY USING THE AGILE UX METHOD

Ai Rida Marlina¹, Irmma Dwijayanti², Arif Himawan³

ABSTRACT

Background: The LKPJ is an annual report submitted by regional governments to the DPR, detailing the performance accountability in managing governmental affairs. Its preparation process often encounters data inconsistencies, hindering the validity and efficiency of reporting. To address this, the Bagian Tata Pemerintahan of Sukabumi Regency initiated the development of the E-LKPJ system to simplify the reporting process. This development requires an adaptive method and an interface that facilitates ease of use and implementation.

Objective: To determine the effectiveness of the Agile UX method in designing the E-LKPJ system interface and to produce a high-fidelity prototype that meets user needs and serves as a reference for system development.

Method: Agile UX was chosen for its iterative and adaptive nature, combining Agile principles with UX practices. The process included sprint planning, design, build, test, review, and launch, involving close collaboration between the design team, developers, and system initiators. This approach enables continuous design adjustments based on user feedback.

Result: A high-fidelity prototype was completed in six sprints over three months. Improvements were made to simplify the report input process and enhance interface layout. The final design was supported with documentation including user personas, use cases, wireframes, design systems, guidelines, and user flows to ensure consistent system development.

Conclusion: Agile UX proved effective and adaptive in designing the system interface within limited time and resources. The iterative process accommodated user needs and produced a design aligned with regulations for implementation.

Keywords: User Interface, E-LKPJ, LKPJ, Agile UX.

¹ Student of the Information Systems at Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

² Lecturer of the Information Systems at Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

³ Lecturer of the Information Systems at Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta