

DAFTAR PUSTAKA

- Arya Maulana, R., Renaldi, M., & Mufassir, H. (2023). Perancangan *User Interface* Aplikasi Petshop Berbasis Mobile Menggunakan Metode *Prototyping Low & High Fidelity*. *Jurnal Siliwangi*, 9(1), 2023.
<https://doi.org/https://doi.org/10.37058/jssainstek.v9i1.6255>
- Bukhori Pratama, M., Carudin, & Yusup, D. (2023). Analisis dan Perancangan Ulang *User Interface* Aplikasi MPP Kota Bogor Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(2).
<https://doi.org/https://doi.org/10.31004/jptam.v7i2.9372>
- Choirunnisa, L., Hajar, T., Oktaviana, C., Ridlo, A. A., Rohmah, E. I, (2023). Peran Sistem Pemerintah Berbasis Elektronik (SPBE) Dalam Meningkatkan Aksesibilitas Pelayanan Publik Di Indonesia. *Sosio Yustisia: Jurnal Hukum Dan Perubahan Sosial*, 3(1), 71–95.
<https://doi.org/10.15642/sosyus.v3i1.401>
- Prasetyo, D., & Sedarmayanti. (2023). Implementasi Laporan Penyelenggaraan Pemerintahan Daerah (LPPD) Tahun 2022 Pada Bagian Tata Pemerintahan Sekretariat Daerah Kabupaten Sumenep. *Soetomo Magister Ilmu Administrasi*, 781 - 792.
<https://doi.org/https://ejournal.unitomo.ac.id/index.php/smia/article/view/7473>
- Dimas Kurnia Arsy, Wiwin Agus Kristiana, & Mochamad Mizanul Achlaq. (2022). Rancang Bangun Antarmuka Dan Pengalaman Pengguna Aplikasi Konsultasi Dokter Hewan Menggunakan Metode *Design Sprint*. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 9, 2372–2384.
<https://doi.org/10.35957/jatisi.v9i3.2886>
- Hasan Toyib, Ayler Beniah Ndraha, & Yasminar Telaumbanua. (2022). Kolaborasi Sumber Daya Manusia Dalam Pencapaian Target Dan Sasaran Kinerja LKPJ Pada Dinas Ketahanan Pangan, Pertanian Dan Perikanan Kabupaten Nias. *Jurnal EMBA*, 10(4), 1508–1516.
<https://doi.org/10.35794/emba.v10i4.43995>

- Hasibuan, M., & Voutama, A. (2023). Perancangan Tampilan Antarmuka Berbasis Aplikasi Mobile Agro Tech Dengan Metode *Design Thinking*. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD*, 6, 527–538. <https://doi.org/10.53513/jsk.v6i2.8252>
- Ichsan Ramadhan, Sulistyowati, & Kristiyanto. (2019). Kedudukan Laporan Keterangan Pertanggungjawaban (LKPJ) Sebagai Wujud Pelaksanaan Fungsi Pengawasan Dewan Perwakilan Rakyat Daerah (DPRD) Kabupaten Kudus Dalam Rangka Mewujudkan *Good Governance*. *Jurnal Suara Keadilan*, 65-76. <https://doi.org/10.24176/sk.v20i1.5560>
- Inten Bajra Nayottami, Badrus Zaman, & Eva Hariyanti. (2024). Evaluasi dan Desain Ulang Antarmuka Pengguna Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) Studi Kasus : Aplikasi Kampus Kita Tendik. *J-Icon : Jurnal Informatika dan Komputer*. 91–101. <https://doi.org/10.35508/jicon.v12i1.13287>
- Irsyadhani Dwi Shubhi, Hadziq Fabroyir, & Rizky Januar Akbar. (2023). Desain dan Evaluasi Antarmuka Pengguna Responsif *Web myITS Student Registration* Dengan Metode *User-Centered Design*. *Jurnal Teknik ITS*, Vol. 12, No. 1. <http://dx.doi.org/10.12962/j23373539.v12i1.111429>
- Kemal Thaha, T., Arifuddin, N., & Hardiyanti, M. (2024). Rancangan Pengalaman dan Antarmuka Pengguna Aplikasi Media Pembelajaran Siswa Tunagrahita dengan Pendekatan *Lean UX*. *Journal of Internet and Software Engineering*, 5(2). <https://doi.org/10.22146/jise.v5i2.10222>
- Kulsum, T. U., Al Anshary, F. M., & Fauzi, R. (2023). Perancangan Desain Antarmuka Pengguna Pada Aplikasi Helpmeong Bagi Adopter Menggunakan Metode *Goal-Directed Design*. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 8(1), 27–39. <https://doi.org/10.29100/jupi.v8i1.3298>
- Maramis, A. P. P. M., Nayoan, H., & Waworundeng, W. (2021). Peran Badan Perencanaan Penelitian Dan Pengembangan (BAPELITBANG) Dalam Penyusunan Rencana Kerja Pemerintah Daerah (RKPD) di Kabupaten

- Minahasa Utara. *JURNAL GOVERNANCE*, 1(1), 2021.
<https://doi.org/https://garuda.kemdikbud.go.id/documents/detail/2343612>
- Marsyanda, D., Febila, A., Purwani, F., Azizah, A., Epandi, D., & Islam Negeri Raden Fatah Palembang, U. (2024). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kesiswaan dengan Metode *Agile Scrum* untuk Optimalisasi Pengelolaan Data Siswa. *J-CEKI : Jurnal Cendekia Ilmiah*, 4(1).
<https://doi.org/10.56799/jceki.v4i1.6138>
- Mulyana, D., Defriani, M., Muttaqin, M. R., & Penulis, K. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi Dasteur Geulis Berbasis Mobile Menggunakan Metode *Agile UX*. *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika*, 2(5).
<https://doi.org/10.61132/mercurius.v2i4.283>
- Muslimin, W., & Zuraidah, E. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Desain UI/UX Prototype SPP Metode *Human Centered Design*. *Media Online*, 4(2), 746–756. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i2.1081>
- Nisrina Farhanah, & Agung Almais. (2022). Manajemen Perangkat Lunak Aplikasi Sistem Informasi Berbasis Android. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 5(2), 52-56.
<https://doi.org/10.55338/jikomsi.v5i2.268>
- Josi, A., Setya Pratama, M., & Naufal, A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Prodi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 9(3).
<https://doi.org/10.35957/jatisi.v9i3.1510>
- Nur Laila Taslim, Bakhtiar Abbas, & Ummy Kalsum. (2022). Urgensi Peran Agen Perubahan Birokrasi Dalam Meningkatkan Kinerja Aparatur Sipil Negara Kantor Imigrasi Kelas I TPI Kendari. *EQIEN - Jurnal Ekonomi Dan Bisnis*
<https://doi.org/https://garuda.kemdikbud.go.id/documents/detail/3138436>
- Nurnanda Pangestularas, O., Fauzi, A., Fauzi Hashbil Alim, I., Pangestularas, O. N., Fauzi, A., H Alim, I. F., & Bangun Antarmuka Pengguna Sistem, R. (2023). Informasi Kepegawaian pada PT Erka Service Solusindo Menggunakan Metode *Waterfall*. *Jurnal Teknik Komputer*, 2(2), 132–141.
<https://doi.org/10.14710/jtk.v2i2.38547>

- Ratcliffe, Lindsay., & McNeill, Marc. (2012). *Agile experience design : a digital designer's guide to agile, lean, and continuous*. USA., 2012.
- Roger S. Pressman, Ph. D., & Bruce R. Maxim, Ph. D. (2020). *Software Engineering : A PRACTITIONER'S APPROACH* (9th edition). McGraw-Hill : USA., 2020.
- Rokhmawati, R. I., Bachtiar, F. A., Pradana, F., Alfian, K., & Brawijaya, U. (2022). Analisis Model Mental Mahasiswa Dalam Pengembangan E-Learning Pemrograman Berbasis Gamifikasi Menggunakan Metode *Agile UX*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)* 9(2), 401–408. <https://doi.org/10.25126/jtiik.20229642>
- Salsabila, F., & Zuhri, M. (2022). Pengawasan Dewan Perwakilan Rakyat Aceh Terhadap Laporan Keterangan Pertanggungjawaban Akhir Tahun Anggaran 2020 Gubernur Aceh Atas Pelaksanaan Anggaran Pendapatan Dan Belanja Aceh. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Bidang Hukum Kenegaraan*, 6(2), 187-195. <https://doi.org/https://jim.usk.ac.id/kenegaraan/article/view/22609>
- Setya Nugraha, T., & Hardian, R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Company Profile Dengan Menggunakan Metode *Scrum* Pada PT. Hasna Satya Negara Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS*, 03(02), 171–179. <https://doi.org/10.46772/intech.v3i02.583>
- Sholehah, R. S., Fauzi, A., & Wachid, N. (2024). Implementasi Metode *Agile Scrum* Dalam Perancangan *UI/UX Design Command Control Map Service* Di PT. Len Industri (Persero). *JURNAL FASILKOM*, 14, 149–155. <https://doi.org/10.37859/jf.v14i1.6940>
- Tabrani, M., Fitriani, A., Widjajaatmadja, D. A. R., & Jayabaya, U. (2023). Konstruksi Hukum Pengaturan Laporan Kerja Pertanggungjawaban (LKPJ) Kepala Daerah Kabupaten/Kota Dalam Perspektif Desentralisasi. *Journal of Innovation Research and Knowledge*, 3(1). <https://doi.org/10.53625/jirk.v3i1.5838>
- Tengku Mulyadi Raqib. (2021). Dinamika Politik Pembentukan Rancangan Peraturan Daerah (RANPERDA) Rencana Pembangunan Jangka Menengah

Daerah (RPJMD) Perubahan Di Kota Pekanbaru Tahun 2020. *Jurnal Online Mahasiswa (JOM) Bidang Ilmu Sosial dan Ilmu Politik*.

<https://doi.org/https://garuda.kemdikbud.go.id/documents/detail/2190336>

Zen, C. E., Namira, S., & Rahayu, T. (2022). Rancang Ulang Desain UI (*User Interface*) *Company Profile* Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (*User Centered Design*). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia*.

<https://doi.org/https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/2019>

KEMENDAGRI. (2020). *Berita Negara Republik Indonesia*. Kementerian Dalam Negeri Republik Indonesia, Jakarta. 42 Hal. www.peraturan.go.id