

DAFTAR PUSTAKA

- Anggara, D. A., Harianto, W., & Aziz, A. (2021). Prototipe Desain User Interface Aplikasi Ibu Siaga Menggunakan Lean Ux. *Kurawal-Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 58–74. <https://doi.org/https://doi.org/10.33479/kurawal.v4i1.403>
- Ayu Gede Rishma Wiwin Astari, I., & Tri Anindia Putra, I. N. (2021). Analisis Sistem Informasi Kemdikbud Studi Kasus Pada Sd Negeri 2 Dawan Klod Menggunakan Metode Sus. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 4(1), 23–30. <https://doi.org/10.33387/jiko.v4i1.2378>
- Defriani, M. (2021). *Uji Usability Dengan Metode Cognitive Walkthrough Dan System Usability Scale (SUS) Pada Situs Web STT Wastukencana*. 4, 30–39.
- Dewi, S. S., & Furqan, R. (2024). Pemilu Inklusif: Analisis Aksesibilitas Website Komisi Pemilihan Umum (KPU) Berdasarkan Wcag 2.1. *Jurnal MediaTIK*, 6(1), 1–9. <https://doi.org/10.59562/mediatik.v6i1.1368>
- Fadli, M. (2024). Evaluasi Tingkat Aksesibilitas Portal Berita Daring Bagi Pengguna Disabilitas Menggunakan Website Accessibility Conformance Evaluation Methodology (Wcag-Em). *Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia*. dspace.uui.ac.id/123456789/50162
- Hakim, H. R. (2024). *Evaluasi Dan Redesain Ui / Ux Dengan Metode A / B Testing Pada Aplikasi Maxim*. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/53969>
- Hana, B. K. (2024). *Evaluasi Dan Redesain Ui / Ux Dengan Metode A / B Testing Pada Aplikasi Ezmo Dental Clinic Evaluasi Dan Redesain Ui / Ux Dengan Metode A / B Testing Pada Aplikasi Ezmo Dental Clinic*. dspace.uui.ac.id/123456789/53892
- Hanafi, A., Asnawi, C., & Yogyakarta, Y. (2020). Evaluasi Situs Web Menggunakan Website Accessibility Conformance Evaluation Methodology (Wcag-Em) 2.0 Pada Situs-Situs e-Commerce Di Indonesia. *Politeknosains*, 19(2), 30–34.
- Hasibuan, F., Setiawan, H., Ali, E., & others. (2023). Prototype Design User Interface Sistem Preloved Menggunakan Metode Lean UX. *ZONAsi: Jurnal*

- Sistem Informasi*, 5(1), 137–148.
<https://doi.org/https://doi.org/10.31849/zn.v5i1.12915>
- Insani, M. A., Gustalika, M. A., & Kresna, I. (2022). Prototype Desain User Interface Aplikasi My School Menggunakan Metode Lean UX. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 3(4), 626–635.
<https://doi.org/10.47065/josh.v3i4.1806>
- ISO. (n.d.). *ISO 9241-11:1998(id) Persyaratan ergonomis untuk pekerjaan kantor dengan terminal tampilan visual (VDT) — Bagian 11: Panduan tentang kegunaan*. 1998. <https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso:9241:-11:ed-1:v1:en>
- Istikomah, A., Panduardi, F., & Hidayat, A. (2025). *Perancangan Ulang Website Gesha Menggunakan Pendekatan Lean UX dan Metode System Usability Scale Gesha Website Redesign Using Lean UX Approach and Methods System Usability Scale*. 15(1), 62–74.
<https://doi.org/https://doi.org/10.55794/jikom.v15i1.214>
- Kaban, E. (2020). Evaluasi Usability Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping Pada Aplikasi PLN Mobile (Studi Kasus PT. PLN). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(10), 3281–3290. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/7941/3730>
- Kurniawan, N. A. (2021). *Adopsi Metode Lean UX Untuk Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi Startup Safir*.
- Kurniawati, E., & Ratnasari, C. I. (2023). Pengujian Pengalaman Pengguna (User Experience) Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ): Studi Kasus Pada Website Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia. *AUTOMATA*, 4(2).
<https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/28653>
- Mahardika, T., Fauzi, R., & Syahrina, A. (2020). Analisis Dan Perancangan Prototipe Website Smb Telkom Menggunakan Metode Inclusive Design Untuk Meningkatkan Aksesibilitas Bagi Penyandang Disabilitas Penglihatan. *E-Proceeding of Engineering*, 7(2), 6750–6759.
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/>

article/view/12542/12302

- Mayasari, R., Susilo Yuda Irawan, A., & Singaperbangsa Karawang, U. (2021). Penerapan Metode Lean Ux Pada Perancangan Ui/Ux Aplikasi Digilib Unsika Versi Windows Implementation of Lean Ux Method on Ui/Ux Design of Digilib Unsika Application in Windows Version. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 4(2), 2021. <https://doi.org/https://doi.org/10.31539/intecom.v4i2.2658>
- Nielsen, J. (2021). *Introduction to Usability.[Sl]: Nielsen Norman Group, 2012.*
- Novialdi T, Reski Mai Candra, Muhammad Affandes, & Pizaini. (2023). Desain Aplikasi Pencarian Jasa Fotografer (Capturar) dengan Menggunakan Metode Lean UX. *SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi*, 9(1), 32–43. <https://doi.org/10.33372/stn.v9i1.939>
- Posumah, T. M. (2024). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Reservasi Gedung Olahraga Menggunakan Design Thinking. *Jurnal SAINTEKOM*, 14(1), 61–71. <https://doi.org/10.33020/saintekom.v14i1.601>
- Purbaya, M. E. (2024). Peningkatan Antarmuka Dan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Minutes Barber Melalui Pendekatan Lean Ux. *Information System Journal*, 6(02), 51–63. <https://doi.org/10.24076/infosjournal.2023v6i02.1334>
- Purwaningtias, F. (2024). Desain UI/UX Website Menggunakan Metode Lean UX. *Journal of Information Technology Ampera*, 5(1), 117–128. <https://doi.org/10.51519/journalita.v5i1.589>
- Rachmawati, I., & Setyadi, R. (2023). Evaluasi Usability Pada Sistem Website Absensi Menggunakan Metode SUS. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(2), 551–561. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i2.2868>
- Raharjo, C. A. (2023). Analisis aksesibilitas website Shopee Indonesia menggunakan pedoman Web Content Accessibility Guidelines. 1(2), 340–354. <https://doi.org/https://doi.org/10.24198/comdent.v1i2.54287>
- Rizq, M., & Asyam, D. (2023). Pengukuran Penerapan Fitur Aksesibilitas User Interface Dan User Experience Website Badan Pengawas Obat Dan Makanan Bagi Penyandang Disabilitas Disleksia Menggunakan Metode User Centered Design. 11(4), 4104–4111.

- Sadewa, I. G. B. B. (2021). Pengujian Usability pada Aplikasi E-SAKIP Kabupaten Buleleng Menggunakan Metode Usability Testing. *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 1(2), 76–87. <https://doi.org/10.23887/insert.v1i2.25975>
- Sari, F. W. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi Reservasi Café Berbasis Mobile dengan Penerapan Metode Lean UX. *Ayan*, 15(1), 37–48. <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/7639/>
- Suranto, N. A. & B. (2020). *Adopsi Metode Lean UX Untuk Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi Startup Safir*. 6(2), 4176–4181. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/37239>
- Utami, N. W., Arthana, I. K. R., & Darmawiguna, I. G. M. (2020). Evaluasi Usability Pada E-Learning Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode Usability Testing. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 9(1), 107. <https://doi.org/10.23887/janapati.v9i1.23663>
- Wicaksono, M. A. (2023). Evaluasi dan Perbaikan User Interface Aplikasi Perpustakaan Digital menggunakan Usability Testing dan Design Thinking (Studi Kasus: ePusda Kabupaten Karanganyar). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(14), 3111–3120.
- Winardi, M., Muawwal, A., & Renny. (2023). Redesign Ui/Ux Pada Aplikasi Bca Mobile Menggunakan Metode Lean Ux. *KHARISMA Tech*, 19(1), 153–167. <https://doi.org/10.55645/kharismatech.v19i1.444>